聚类引擎模块接口设计说明

本文档主要对聚类引擎接口进行详细说明。

# 初始化接口 InitClustering

**接口声明：**

LIBCLUSTERING\_API int InitClustering( const char\* kpcConfigFile = "clustering.cfg" );

**功能：**

初始化引擎，加载资源文件。

**形参：**

kpcConfigFile:聚类的配置文件，如configure.cfg。

**返回值：**

非0: 处理失败。

0：正常。

# 聚类接口 ClusteringBuf

**接口声明：**

LIBCLUSTERING\_API int ClusteringBuf(const char\* kpcWavFile, const char\* outDir, const short\* wavBuf, const int wavBufLen, const int iSamplingRate, const char\* sentTimeStr, const char\* sentWordStr, SpkTimeInfo\*\* spkTimeInformation, bool kbOutputTxt = false, bool kbOutputWav = false);

**功能：**

聚类接口函数。

**形参：**

kpcWavFile 文件名

outDir 聚类结果文件输出目录，分布式接口会用到

wavBuf 语音流

wavBufLen 语音流长度

iSamplingRate 采样率

sentTimeStr sent识别结果分词时间字符串

sentWordStr sent识别结果分词字符串

spkTimeInformation 说话人聚类结果

kbOutputTxt 是否输出聚类结果文件

kbOutputWav 是否输出聚类后的对应某一个说话人的语音文件

**返回值：**

非0: 处理失败。

0：正常。

# 退出 ExitClustering

**接口声明：**

LIBCLUSTERING\_API int ExitClustering();

**功能：**

聚类引擎结束，退出。